

RANCANG BANGUN APLIKASI PENDAFTARAN PENGOBATAN DENGAN METODE RUQYAH BERBASIS ANDROID STUDI KASUS AL-HIKMAH 3113

PENULIS

Muhammad Syafi'i Hadzimi Djonaka, Dwi Sidik Permana

ABSTRAK

Di lingkungan masyarakat Islam Indonesia, praktek ruqyah syar'iyah memperlihatkan perkembangan yang sangat fenomenal selama sekitar satu dasawarsa terakhir ini. Masyarakatpun menampakkan minat mereka yang agak tinggi terhadap suatu praktek penyembuhan penyakit yang diakibatkan sihir, guna-guna, teluh (tenun), santet, serta gangguan jin pada umumnya dengan memakai teknik ruqyah syar'iyah. Perkembangan teknologi informasi saat ini sudah berkembang dengan cepat dan sudah banyak keuntungan yang dirasakan dalam bidang bisnis. Walaupun perkembangan teknologi sudah berkembang namun masih ada perusahaan atau badan usaha yang belum bisa memanfaatkannya seperti ORGANISASI AL-HIKMAH 3113. Dalam pendaftaran pasien ini masih menggunakan pendaftaran secara offline yakni datang langsung ke lokasi, dengan pendaftaran seperti itu masih sering terjadi antrian yang panjang serta menyulitkan pasien yang berkendala akan jarak. Rancang bangun aplikasi ini merupakan suatu system aplikasi yang memanfaatkan smartphone sebagai tujuan memudahkan pasien dalam mendaftarkan diri serta membuat data laporan terlihat rapih. Metodologi yang digunakan yaitu penelitian langsung terhadap objek yang diteliti.

Kata Kunci

Aplikasi Pendaftaran, Metode Ruqyah, Android, Web, Waterfall

AFILIASI

Prodi, Fakultas
Nama Institusi
Alamat Institusi

Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer
Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957
Jl. M. Kahfi II No. 33, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta

KORESPONDENSI

Penulis
Email

Muhammad Syafi'i Hadzimi Djonaka
muhsyafih@gmail.com

LICENSE



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

I. PENDAHULUAN

Setiap manusia yang mengerti Kemaslahatan tentunya selalu ingin menjaga kesehatan tubuh dan jiwanya. Barangsiapa bisa memenuhi keinginan ini berarti karunia Allah Subhanahu Wa Ta'ala untuk dirinya cukup besar. Sehingga wajar jika pengobatan ruqyah telah dikenal secara luas di tengah masyarakat jahiliyyah [9].

Ruqyah adalah salah satu cara pengobatan yang mereka yakini dapat menyembuhkan penyakit dan menjaga kesehatan. Kala itu, ruqyah digunakan untuk mengobati berbagai penyakit, seperti tersengat binatang berbisa, terkena sihir, kekuatan 'ain (mata jahat), dan lainnya [11].

Namun sayangnya pelayanan pengobatan ruqyah hanya bisa didapatkan jika seseorang datang untuk mengantri. Pada dasarnya hal tersebut, membuat seseorang agak sulit untuk mendapatkan antrian jika berkendala dengan jarak.

Layanan informasi sangat dibutuhkan untuk membantu kemudahan dalam berinteraksi. Dalam sebuah perusahaan, pendaftaran secara online sangat dibutuhkan untuk memudahkan seseorang ketika ingin mendapatkan pelayanan tanpa harus bersusah payah untuk mendapatkan antrian.

Seiring perkembangan zaman teknologi sudah berkembang dan menjadi semakin kompleks yang bisa di sebut smart phone, dalam smart phone ini pasien bisa mendaftar secara online melalui aplikasi pendaftaran ruqyah. Teknologi informasi adalah studi tentang desain, implementasi, pengembangan, dukungan, atau manajemen sistem informasi terkomputerisasi, terutama perangkat keras dan perangkat lunak. harus dalam bisnis sebagai sarana untuk mengkoordinasikan dan menyimpan dokumen penting.

II. PENELITIAN YANG TERKAIT

Penelitian yang terkait tentang kesamaan penelitian yang pernah dikerjakan sebelumnya oleh peneliti lainnya yg pertama yaitu "Rancang Bangun Aplikasi Absensi Online Berbasis Android Menggunakan Metode Deep Learning Pada PT. Pelabuhan Indonesia III (Persero)" oleh Ardian Permana Putera dan Puteri Noraisya Primandari, S.ST., M.IM dari Universitas 17 Agustus 1945 Surabaya, 2020 [1]. Penelitian ini membahas tentang rancang bangun sistem presensi mobile berbasis android yang mampu mengambil citra wajah yang terdeteksi untuk verifikasi wajah menggunakan deep learning dan memberikan batasan pada lokasi yang hanya ada di unit kerja menggunakan Geofencing. Sistem ini juga dibangun menggunakan React Native Framework, kelebihan dari framework ini adalah dapat digunakan untuk Android dan iOS (cross-platform app) dan meskipun berbasis Javascript, output dari framework ini menghasilkan aplikasi native. Perbedaan dengan penelitian ini adalah pada obyek penelitiannya yaitu disini peneliti akan membahas tentang pendaftaran pengobatan penyakit.

Penelitian sejenis lainnya adalah penelitian berjudul "Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android" oleh Heru Supriyono, Ardhiyatama Nur Saputra, Endah Sudarmilah, dan Ruswa Darsono yang terbit pada Jurnal Informatika (JIFO), 2014 [2]. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membuat aplikasi mobile sebagai media pembelajaran untuk mengkaji makna ilmiah hadits beserta pertanyaan-pertanyaan terpilih tentang hadits dan praktiknya. Penelitian ini menggunakan metode prototyping. Langkah-langkah yang akan dilakukan dalam penelitian ini meliputi: analisis kebutuhan, perancangan arsitektur program aplikasi, implementasi program aplikasi, pengujian dan analisis teknis, analisis umpan balik pengguna, potensi penggunaan melalui kuesioner. Hasil pengujian implementasi sistem yang dilakukan pada smartphone menunjukkan bahwa sistem

dapat berjalan pada smartphone Android yang ada di pasaran. Dari penelitian ini diambil kesimpulan bahwa penggunaan kemampuan smartphone untuk keperluan di sejumlah bidang yang dikembangkan dengan aplikasi yang mampu mendukung penggunaannya, termasuk materi pembelajaran edukatif, yang kemudian dimanfaatkan oleh peneliti kearah pendaftaran pengobatan disuatu tempat praktik pengobatan.

III. METODE PENELITIAN

Metode yang akan digunakan meliputi tahap-tahap sebagai berikut :

1. Menentukan topik permasalahan
Sebelum membuat tugas akhir ini terlebih dahulu penulis menentukan topik yang akan penulis angkat dalam tugas akhir (skripsi) nya.
2. Studi Literatur
Studi literature atau studi pustaka ini bertujuan untuk mendapatkan informasi dan mencari teori – teori yang mendasari dan berkaitan dengan pembuatan tugas akhir.
3. Tahapan Identifikasi topik
Tahapan identifikasi topik merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam tahap analisis sistem. Masalah-masalah yang diidentifikasi sebagai pertanyaan yang akan dipecahkan pada penulisan tugas akhir.
4. Tahapan analisa system
Tahap ini merupakan tahap untuk menganalisa sistem informasi akademik. Cara yang dilakukan untuk menganalisa sistem tersebut adalah dengan mengidentifikasi kebutuhan dan pengumpulan data yang diperlukan oleh kebutuhan sistem yang akan dibangun
5. Tahapan desain dan perancangan
Tahap desain dan perancangan ini meliputi perancangan struktur sistem, perancangan user interface, dan perancangan database.
6. Testing
Tahapan ini merupakan tahapan paling akhir dalam pembuatan tugas akhir. Pada tahap ini semua program yang telah dibuat akan diuji coba dan selanjutnya akan dipersentasikan. Perancangan

IV. LANDASAN TEORI

A. Ruqyah

Ruqyah merupakan metode penyembuhan yang diyakini dapat menyembuhkan penyakit dan menjaga kesehatan. Pada masa itu, ruqyah digunakan untuk mengobati berbagai penyakit, seperti sengatan binatang berbisa, paparan sihir, kekuatan 'ain (mata jahat), dan lain-lain. [6]

Sayangnya, ruqyah seringkali menjadi sarana penyebaran penghindaran di antara mereka. Perlakuan ruqyah mau tidak mau melanggar hukum Syariah. Diantaranya, mengenal ilmu yang gaib, menyekutukan Allah Subhanhu Wa Ta'ala, mengandalkan selain Allah Subhanahu Wa Ta'ala, berlindung di antara jin, dan lain-lain.

Setelah Islam masuk, semua ruqyah dilarang oleh Rasulullah Shallallahu 'alayhi wa sallam, kecuali ruqyah yang tidak syirik. Islam mengajarkan umat Islam untuk berhati-hati

dalam menggunakan ruqyah. Agar mereka tidak terjerumus ke dalam pengobatan ruqyah yang mengandung bid'ah atau penghindaran. [7]

'Auf bin Malik radhiallahu' anhu berkata: "Sebelum kami meruqyah di masa jahiliyah. Kemudian kami bertanya: Wahai Rasulullah, bagaimana menurutmu?"Dia menjawab, 'Tunjukkan padaku ruqyahruqyahmu. Ruqyahruqyah boleh saja asal tidak ada yang disembunyikan. "(HR.musulman no.2200).

B. Rekayasa Perangkat Lunak

Rekayasa perangkat lunak memodifikasi perangkat lunak itu sendiri untuk mengembangkan, memelihara, dan membangunnya kembali menggunakan prinsip-prinsip rekayasa untuk membuat perangkat lunak yang dapat berjalan lebih efisien bagi pengguna.

Kriteria yang dapat digunakan sebagai acuan dalam merekayasa perangkat lunak:

1. Dapat terus dirawat dan dipelihara(maintainability)
2. Dapat mengikuti perkembangan teknologi (dependability)
3. Dapat mengikuti keinginan pengguna (robust)
4. Efektif dan efisien dalam menggunakan energi dan penggunaannya
5. Dapat memenuhi kebutuhan yang diinginkan (usability)

Karakteristik dan Atribut Perangkat Lunak:

1. Software merupakan elemen sistem logik dan bukan elemen sistem fisik seperti hardware.
2. Elemen itu tidak aus, tetapi bisa rusak.
3. Elemen software itu direkayasa atau dikembangkan dan bukan dibuat di pabrik seperti hardware
4. Software itu tidak bisa dirakit.

C. Aplikasi Mobile

Menurut Pressman dan Bruce (2014:9), aplikasi mobile adalah aplikasi yang telah dirancang khusus untuk platform mobile (misalnya iOS, android, atau windows mobile). Dalam banyak kasus, aplikasi mobile memiliki user interface dengan mekanisme interaksi unik yang disediakan oleh platform mobile [10].

D. Android

Android adalah sistem operasi berbasis Linux yang dirancang untuk perangkat seluler layar sentuh seperti smartphone dan tablet. Android awalnya dibuat oleh Android, Inc. perusahaan perangkat keras, perangkat lunak, dan telekomunikasi untuk memajukan standar terbuka untuk perangkat seluler. Ponsel Android pertama mulai dijual pada Oktober 2008 [12].

Berikut versi-versi dari platform Android:

Tabel 1. Platform Android

Versi	Nama kode	Tanggal rilis	Level API	Distribusi
9.0	Pie	6 Agustus 2018	28	
8.0	Oreo	21 Agustus 2017	26	
7.0	Nougat	22 Agustus 2016	24	Kurang dari 0.1%
6.0	Marshmallow	19 Agustus 2015	23	
5.x	Lollipop	15 Oktober 2014	21	
4.4.x	KitKat ^[179]	31 Oktober 2013 ^[180]	19	24,5%
4.3.x	Jelly Bean	24 Juli 2013	18	8%
4.2.x	Jelly Bean	13 November 2012	17	20,7%

Keunggulan dari sistem operasi Android adalah:

1. Fitur aplikasi dirancang agar mudah digunakan dan tidak sulit dipahami.

2. Android juga dapat dianggap sebagai sistem operasi open source berbasis Linux. Dengan cara ini, akan memberikan peluang besar bagi pengembang untuk membuat dan mengembangkan aplikasi yang kompleks dengan baik.
3. Pengguna bebas memilih aplikasi mana yang ingin mereka gunakan.
4. Ada banyak aplikasi yang bisa digunakan secara gratis dengan berbagai fungsi, sudah resmi tersedia di Google Play Store.
5. OS Android adalah multitasking yang berguna untuk menjalankan berbagai aplikasi dengan mudah dan dapat menelusuri aplikasi Android yang diinginkan.
6. Aplikasi untuk sistem Android juga dikembangkan dengan cara yang diperbarui, sehingga setiap kali akan ada program yang berbeda dengan teknologi baru dengan fungsi khusus.
7. Anda dapat menginstal ROM yang dimodifikasi, tetapi sistem operasi Android sendiri memiliki beberapa jenis ROM kustom. Jangan khawatir, ini dijamin tidak akan merusak smartphone.
8. Sistem operasi Android memiliki keunggulan dibandingkan sistem operasi lain seperti iOS milik Apple, di mana iOS hanya dapat digunakan oleh produk Apple sendiri. Android dapat digunakan oleh berbagai merek smartphone seperti Samsung, Sony Ericsson, Motorola dan HTC.
9. Widget di layar Utama dapat diakses dengan berbagai pengaturan, dengan cepat dan mudah.

Kekurangan dari sistem operasi Android adalah:

1. OS Android sepertinya mengharuskan penggunaannya untuk memiliki koneksi internet yang aktif. Minimal diperlukan koneksi internet GPRS agar perangkat siap terkoneksi sesuai kebutuhan pengguna.
2. Hal ini dikarenakan banyak sekali aplikasi Android yang bisa digunakan secara gratis, namun seringkali aplikasi yang digunakan akan menampilkan beberapa iklan yang cukup mengganggu.
3. Baterai smartphone yang menjalankan sistem operasi Android akan banyak menguras baterai dibandingkan dengan sistem operasi lainnya, hal ini dikarenakan banyak proses yang berjalan di background yang menyebabkan baterai cepat terkuras.

E. Android Studio

Android Studio adalah Integrated Development Environment (IDE) untuk sistem operasi Android, dibangun di atas perangkat lunak JetBrains IntelliJ IDEA dan dirancang khusus untuk pengembangan Android. IDE ini menggantikan Eclipse Android Development Tool (ADT) yang sebelumnya merupakan IDE utama untuk pengembangan aplikasi Android. Studio .

Android sendiri pertama kali diumumkan pada konferensi Google I/O pada 16 Mei 2013. Ini adalah fase pratinjau versi 0.1 pada Mei 2013 dan telah memasuki versi beta sejak dari versi 0.8 dan mulai rilis pada Juni 2014. Versi stabil pertama dirilis pada Desember 2014,

dimulai dari versi 1. Sedangkan versi stabil saat ini adalah versi 3.13 yang dirilis pada Juni 2018.

Fitur Fitur yang tersedia saat ini dalam stable version:

1. Dukungan Gradle-based build
2. Android-specific refactoring dan perbaikan cepat
3. Lint tools untuk menangkap kinerja, kegunaan, kompatibilitas versi, dan masalah lainnya
4. Integrasi Proguard dan kemampuan penananda tangan aplikasi
5. Template-based wizards untuk membuat template design umum seperti drawer atau empty activity
6. Mendukung untuk pengembangan aplikasi Android Wear.
7. Editor tata letak yang memungkinkan pengguna untuk menyeret dan menjatuhkan (drag-and-drop) komponen UI, opsi untuk melihat tata letak pada beberapa konfigurasi layar
8. Dukungan bawaan untuk Google Cloud Platform, memungkinkan integrasi dengan Firebase Cloud Messaging ('Perpesanan Google Cloud' Sebelumnya) dan Google App Engine
9. Android Virtual Device (Emulator) untuk menjalankan dan men-debug aplikasi di studio Android.

F. Android SDK

Ini adalah paket awal yang berisi alat yang berguna, kode contoh, dan dokumentasi pengguna untuk pengembangan aplikasi Android.

G. Java

Aplikasi Android dikembangkan menggunakan bahasa Java sejauh ini, ini adalah satu-satunya pilihan Anda untuk membangun aplikasi dasar. Java adalah bahasa pemrograman yang sangat populer yang dikembangkan oleh Sun Microsystems (sekarang dimiliki oleh Oracle). Dikembangkan lama setelah C dan C++, Java mengintegrasikan banyak fitur canggih dari bahasa yang kuat sambil mengatasi beberapa kelemahan. Namun, bahasa pemrograman tidak sekuat perpustakaan mereka. Library ini hadir untuk membantu developer membuat aplikasi [15].

Beberapa fitur-fitur Java:

- Mudah dipelajari dan dipahami.
- Didesain untuk menjadi platform-independent dan aman dengan menggunakan mesin virtual.
- Pemrograman object-oriented.

H. Activity

Aktivitas adalah komponen aplikasi yang menyediakan layar tempat pengguna berinteraksi untuk melakukan sesuatu, seperti memilih nomor telepon, mengambil foto, mengirim email, atau melihat peta. Setiap aktivitas diberi jendela untuk menggambar antarmuka penggunanya. Jendela ini biasanya memenuhi layar, tetapi bisa lebih kecil dari layar dan mengapung di atas jendela lain

Sebuah aplikasi biasanya terdiri dari sejumlah aktivitas yang terkait secara longgar. Dalam aplikasi bernama "aktivitas, ditampilkan kepada pengguna saat aplikasi pertama kali dibuka. Setiap aktivitas kemudian dapat memulai aktivitas lain untuk melakukan tindakan yang berbeda. Setiap kali aktivitas baru dimulai, aktivitas sebelumnya dihentikan, tetapi sistem menyimpan aktivitas tersebut dalam tumpukan ("tumpukan"). Saat aktivitas baru dimulai, aktivitas tersebut didorong ke belakang dan mendapatkan fokus pengguna. Backstack mengikuti mekanisme dasar tumpukan "masuk terakhir, keluar pertama", jadi ketika pengguna selesai dengan aktivitas saat ini dan menekan tombol Kembali, aktivitas dihapus dari tumpukan (dan dimusnahkan) dan Operasi sebelumnya dilanjutkan. (Backstack dibahas secara rinci dalam dokumentasi Tugas dan BackStack.)

Saat aktivitas dihentikan karena aktivitas baru telah dimulai, aktivitas lama akan diberi tahu tentang perubahan status ini melalui metode penarikan siklus hidupnya. Ada beberapa metode panggilan balik yang dapat diterima suatu aktivitas, karena perubahan status, baik sistem membuat, menghentikan, melanjutkan, atau menghapusnya - dan setiap panggilan balik memberi Anda kesempatan untuk melakukan pekerjaan tertentu yang sesuai untuk perubahan status ini. Misalnya, ketika dihentikan, operasi Anda akan melepaskan objek besar, seperti koneksi jaringan atau database [8]. Saat operasi dilanjutkan, Anda dapat memulihkan sumber daya yang diperlukan dan melanjutkan tindakan yang terputus. Transisi status ini adalah bagian dari siklus hidup bisnis.

Bagian selanjutnya dari dokumen ini mencakup dasar-dasar pembuatan dan penggunaan aktivitas, termasuk diskusi lengkap tentang cara kerja operasi siklus hidup, sehingga Anda dapat mengelolanya dengan benar, bagaimana transisi antara status operasi yang berbeda.

I. XML (Extensible Markup Language)

Extensible Markup Language (XML) adalah seperangkat aturan untuk menyandikan dokumen ke dalam bentuk yang dapat dibaca mesin. XML adalah format populer untuk berbagi data di Internet. Situs web yang secara teratur memperbarui kontennya, seperti situs berita atau blog, sering kali menyediakan umpan XML sehingga program eksternal dapat mengikuti perkembangan konten.

J. SQLite

SQLite adalah sistem manajemen basis data relasional yang sesuai dengan ACID dan pustaka kode yang relatif kecil, ditulis dalam C. SQLite adalah proyek domain publik yang dipimpin oleh D. Richard Hipp [13].

Berbeda dengan model client-server generik, Core SQLite bukanlah sistem mandiri yang berkomunikasi dengan program, melainkan bagian dari keseluruhan program. Oleh karena itu, protokol komunikasi utama yang digunakan adalah melalui panggilan API langsung melalui bahasa pemrograman.

V. ANALISIS DAN PERANCANGAN

A. Analisis Kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan penguraian suatu aplikasi informasi umum ke dalam komponen-komponennya untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang ada pada aplikasi, peluang dan hambatan yang muncul, serta kebutuhan yang diharapkan untuk dapat menyarankan perbaikan. Tujuan dari analisis aplikasi ini adalah untuk mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan yang ada pada aplikasi dan memberikan gambaran yang jelas tentang aplikasi dan gambaran yang jelas dari aplikasi yang akan dibangun. Analisis aplikasi juga berguna untuk memperjelas konsep perancangan dengan unsur-unsur yang terlibat dalam aplikasi, baik dari segi pengelola sistem (admin), pengguna (user), maupun perangkat yang nantinya akan digunakan untuk membangun aplikasi.

Analisis perangkat lunak terdiri dari spesifikasi minimum perangkat lunak yang dipakai dalam membangun dan mengimplementasikan aplikasi pendaftaran ruqyah ini, yaitu:

1. Sistem Operasi Windows 10.
2. Aplikasi Android Studio.
3. JDK versi 8.0 dan Android SDK Windows.
4. Platform Android versi 2.2 keatas.
5. Notepad++.
6. Xampp.win32.1.6.7.

B. Analisis Pengguna dan Fungsionalitas

Agar sebuah aplikasi berjalan dengan baik dan sesuai dengan yang diinginkan maka dibutuhkan sebuah analisa mengenai siapa saja yang dapat mengakses aplikasi. Adapun yang dapat mengakses sistem ini adalah:

Tabel 2. Analisis Fungsional

No	User	Deskripsi
1.	Admin	Admin merupakan aktor yang berperan dalam memanipulasi / mengelola data pada sisi server.
2.	User	Pihak yang hanya berhak melihat informasi data pasien, pendaftaran dan data organisasi dll.

Sesuai Table di atas, yang menjadi user dalam sistem ini ada beberapa jenis, dimulai dari administrator, yang menjabat sebagai administrator adalah salah satu pengurus organisasi yang ada di organisasi tersebut, dan selanjutnya ada user (pasien) adalah orang yang ingin mendaftar diri Terapi Ruqyah Syar'iyah Al-Hikmah 3113 [4].

C. Analisis Kebutuhan Masukan

Kebutuhan masukan yang diperlukan sistem ini terdiri dari:

1. Pendaftaran user baru, data yang dimasukkan oleh user pada sistem untuk dapat memiliki hak akses user pada sistem. Data yang dimasukkan berupa nama, email dan password.
2. Import data pasien, data pasien yang diimport oleh admin sistem berupa nomor antrian, tanggal kunjung. Jam kunjung, nama, umur. Alamat, Keluhan.
3. Data pasien yang sudah dikirim oleh user, kemudian akan dikelola Admin dan akan dijadikan dokumentasi jika sudah di proses.

D. Analisis Kebutuhan Proses

Kebutuhan proses yang diperlukan oleh sistem ini terdiri dari:

1. Admin
 - a. Login, proses untuk masuk kedalam sistem dengan memasukkan username dan password.
 - b. Memproses data pasien, yang kemudian akan dijadikan dokumentasi jika pasien sudah dalam pengobatan.
 - c. Aktivasi user, proses mengaktifasi pasien yang telah mendaftar sebagai user pada sistem
2. User
 - a. Login, proses untuk masuk kedalam sistem dengan memasukan username dan password.
 - b. Register/daftar, proses pasien untuk mendaftar menjadi user pada sistem.
 - c. Tambah data pasien, proses menambah atau menghapus data pasien oleh user.

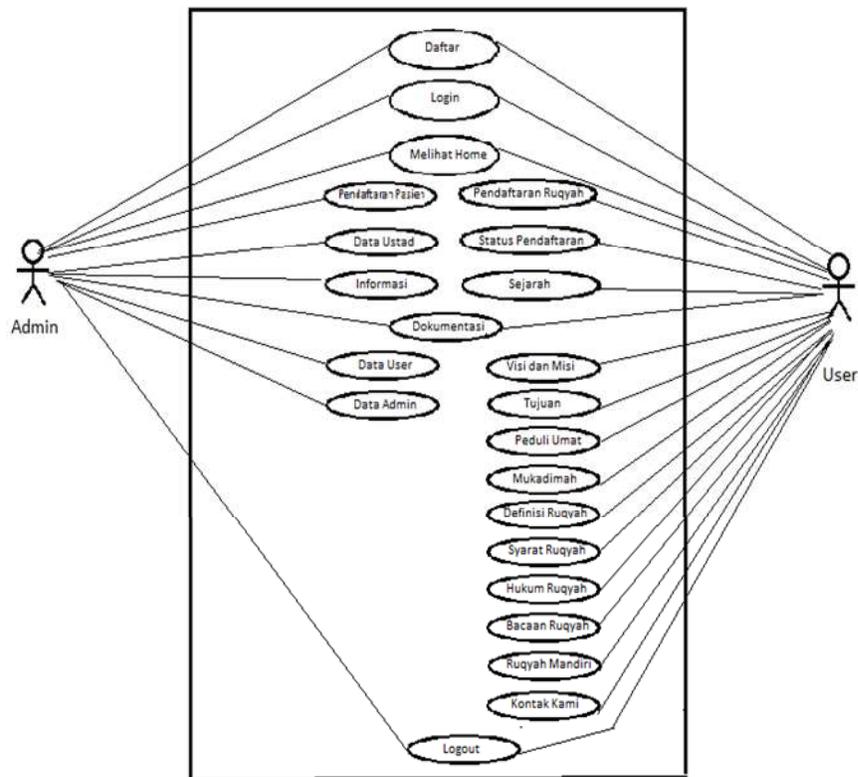
E. Analisis Kebutuhan Keluaran

Keluaran yang dihasilkan oleh sistem ini terdiri dari:

1. Data user, yaitu data untuk login ke sistem sebagai user
2. Data admin, yaitu data untuk login ke sistem dengan level administrator
3. Data Pasien,
4. Data user registrasi dan data pasien.

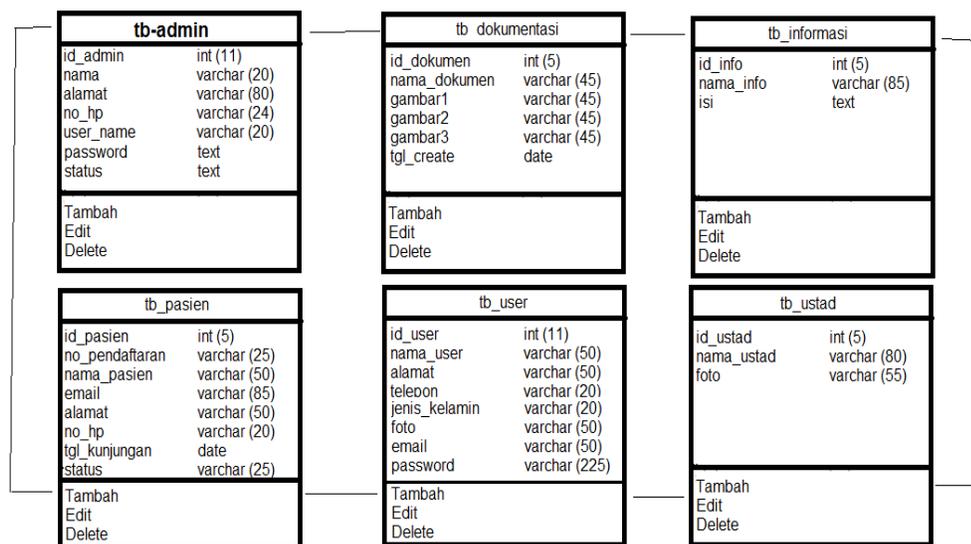
F. Perancangan Use Case Diagram

Use Case Diagram berfungsi untuk menggambarkan sistem dengan pemakai (User) yang disebut actor. Use Case Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan interaksi antara sistem dan pemakai (User).



Gambar 1. Use Case Diagram

G. Perancangan Class Diagram



Gambar 2. Class Diagram

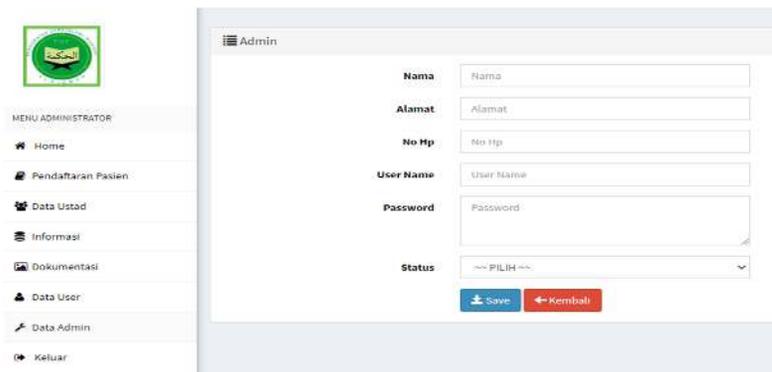
VI. HASIL DAN PEMBAHASAN

A. Implementasi

1. Tampilan Admin

a. Tampilan Daftar Admin

Tampilan ini yaitu untuk menu Daftar admin untuk kemudian dapat login nantinya menggunakan username dan password yang di daftarkan.

The image shows a screenshot of an Android application's admin registration screen. On the left, there is a vertical menu titled 'MENU ADMINISTRATOR' with options: Home, Pendaftaran Pasien, Data Ustad, Informasi, Dokumentasi, Data User, Data Admin, and Keluar. The main area is titled 'Admin' and contains a registration form with the following fields: 'Nama' (Name), 'Alamat' (Address), 'No Hp' (Phone Number), 'User Name', 'Password', and 'Status' (a dropdown menu). At the bottom of the form are two buttons: a blue 'Save' button and a red 'Kembali' (Back) button.

Gambar 3. Tampilan Daftar Admin

b. Tampilan Login Admin

Tampilan ini yaitu untuk menu login admin menggunakan uisername dan password yang di daftarkan.

The image shows a screenshot of the admin login screen. At the top, there is a logo for 'PENGOBATAN SECARA ISLAMIS ALHIKMAH 3113' with the Arabic word 'الحكمة' (Al-Hikmah) in the center. Below the logo, the text 'PENGOBATAN SECARA ISLAMIS ALHIKMAH 3113' is displayed. The main part of the screen is a 'Please Sign In' dialog box with two input fields: one for the username 'admin' and one for the password, which is masked with dots. A green 'Login' button is located at the bottom right of the dialog box.

Gambar 4. Tampilan Login Admin

c. Tampilan Home Admin

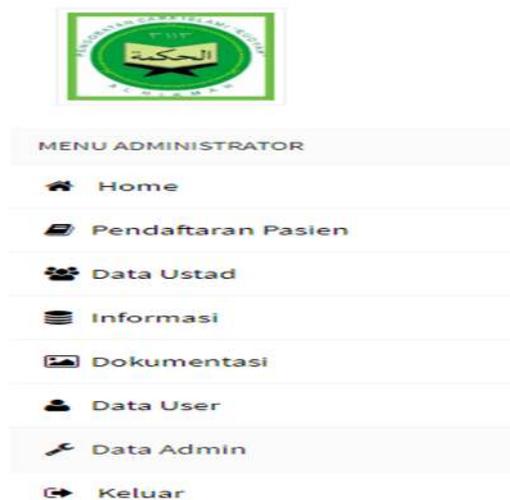
Fungsi dari menu ini adalah ketika seorang admin berhasil login makan tampilan utama yang keluar yaitu menu home ini.



Gambar 5. Tampilan Home Admin

d. Tampilan Menu Admin

Tampilan ini yaitu untuk menampilkan menu-menu yang terdapat didalam admin.



Gambar 6. Tampilan Menu Admin

e. Tampilan Logout Admin

Tampilan ini adalah menampilkan tampilan ketika admin sedang logout akun.



Gambar 7. Logout Admin

f. Tampilan Informasi

Fungsi dari menu ini adalah menampilkan informasi yang nantinya akan di kelola admin, menambah informasi, mengedit data, dan



Gambar 8. Tampilan Informasi

2. Tampilan User

a. Tampilan Mukadimah

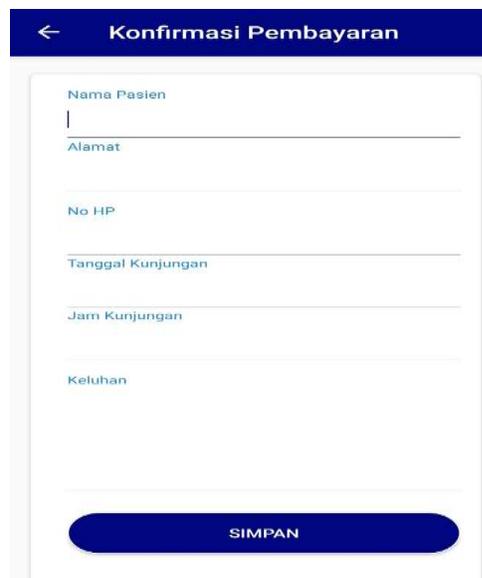
Fungsi dari menu ini adalah menampilkan kata pembuka dari admin, yang nanti ditampilkan di user.



Gambar 9. Tampilan Mukadimah

1. Tampilan Registrasi

Tampilan ini yaitu menampilkan menu pendaftaran apabila user belum mempunyai akun, maka ia diharuskan registrasi terlebih dahulu.



Gambar 10. Tampilan Registrasi

2. Tampilan Bacaan Ruqyah

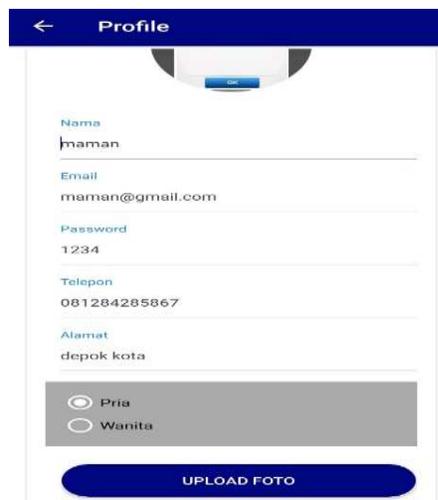
Fungsi dari menu ini adalah menampilkan informasi mengenai bacaan-bacaan ruqyah.



Gambar 11. Tampilan Bacaan Ruqyah

3. Tampilan Update Profile

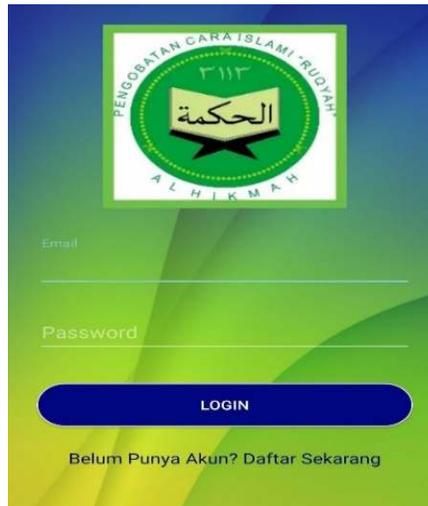
Menu ini adalah menampilkan info profil user yang nantinya di update sewaktu waktu ada perubahan data.



Gambar 12. Tampilan Update Profile

4. Tampilan Login

Tampilan ini adalah tampilan dimana user akan memasukkan email dan password untuk bisa mengakses sebuah sistem dari aplikasi pendaftaran ruqyah.



Gambar 13. Tampilan Login

5. Tampilan Status Pasien

Menu ini adalah menampilkan menu pendaftaran pasien yang nantinya akan di proses oleh admin.



Gambar 14. Status Pasien

B. Pengujian

Pengujian sistem merupakan tahap akhir dari proses pembuatan sistem. Pengujian sistem ini menggunakan metode Black Box Test. Black Box Test adalah tes terhadap aplikasi yang dibuat, melihat semua fungsi apakah berjalan dengan baik atau tidak [5]. Pengujian ini mendapatkan hasil yang memuaskan, dimana semua fungsi aplikasi yang dicoba sudah berjalan dengan baik.

1. Pengujian Black Box Login

Pengujian Black Box Login pada aplikasi pendaftaran ruqyah ini akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 3. Black Box Data Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Mengosongkan username dan password kemudian klik login	Sistem akan menolak akses login dan menampilkan "Username dan password tidak sesuai !"	Valid
2.	Hanya mengisi username dan mengosongkan password	Sistem menolak login dan menampilkan "belum masukan password"	Valid
3.	Hanya mengisi password dan mengosongkan username	Sistem menolak login dan menampilkan "belum masukan username"	Valid
4.	Mengisi username dan password yang benar	Sistem menerima login dan menampilkan menu home	Valid

2. Pengujian Black Box Data Admin

Pengujian Black Box Data Admin pada aplikasi pendaftaran ruqyah ini akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 4. Black Box Data Admin

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Klik tambah admin	Klik tambah admin maka akan menampilkan form tambah admin	Valid
2.	Klik edit	Klik edit maka akan menampilkan form edit untuk mengubah data admin yang sudah ada	Valid
3.	Klik delete	Klik delete maka halaman akan dialihkan ke data admin kembali untuk menampilkan apakah data tersebut sudah terhapus	Valid
4.	Klik Detail	klik detail maka akan menampilkan tampilan data admin	Valid
5.	Klik kembali	klik kembali maka akan menampilkan tampilan home	Valid

3. Pengujian Black Box Data User

Pengujian Black Box Data User pada aplikasi pendaftaran ruqyah ini akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 5. Black Box Data User

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Klik tambah user	Klik tambah user maka akan menampilkan form tambah user	Valid
2.	Klik edit	Klik edit maka akan menampilkan form edit untuk mengubah data user yang sudah ada	Valid
3.	Klik delete	Klik delete maka halaman akan dialihkan ke data user kembali untuk menampilkan apakah data tersebut sudah terhapus	Valid
4.	Klik Detail	Klik detail maka akan menampilkan tampilan data user	Valid
5.	Klik kembali	Klik kembali maka akan menampilkan tampilan home	Valid

4. Pengujian Black Box Home User

Pengujian Black Box Home User pada aplikasi pendaftaran ruqyah ini akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 6. Black Box Home User

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Klik Menu "Menu utama"	Klik Menu "Menu utama" maka akan menampilkan menu utama user	Valid
2.	Klik Menu "Pendaftaran Pasien"	Klik Menu "Pendaftaran Pasien" maka akan menampilkan menu pendaftaran pasien	Valid
3.	Klik Menu "Profil Pengguna"	Klik Menu "Profil Pengguna" maka akan menampilkan menu Profil Pengguna	Valid

4.	Klik Menu "Status Pendaftaran"	Klik Menu "Status Pendaftaran" maka akan menampilkan menu Status Pendaftaran	Valid
5.	Klik Menu "Sejarah"	Klik Menu "Sejarah" maka akan menampilkan menu Sejarah	Valid
6.	Klik Menu "Visi dan Misi"	Klik Menu "Visi dan Misi" maka akan menampilkan menu Visi dan Misi	Valid
7.	Klik Menu "Tujuan"	Klik Menu "Tujuan" maka akan menampilkan menu Tujuan	Valid
8.	Klik Menu "Peduli Umat"	Klik Menu "Peduli Umat" maka akan menampilkan menu Peduli Umat	Valid
9.	Klik Menu "Mukadimah"	Klik Menu "Mukadimah" maka akan menampilkan menu Mukadimah	Valid
10.	Klik Menu "Definisi Ruqyah"	Klik Menu "Definisi Ruqyah" maka akan menampilkan menu Definisi Ruqyah	Valid
11.	Klik Menu "Syarat Ruqyah"	Klik Menu "Syarat Ruqyah" maka akan menampilkan menu Syarat Ruqyah	Valid
12.	Klik Menu "Hukum Ruqyah"	Klik Menu "Hukum Ruqyah" maka akan menampilkan menu Hukum Ruqyah	Valid
13.	Klik Menu "Bacaan Ruqyah"	Klik Menu "Bacaan Ruqyah" maka akan menampilkan menu Bacaan Ruqyah	Valid
14.	Klik Menu "Ruqyah Mandiri"	Klik Menu "Ruqyah Mandiri" maka akan menampilkan menu Ruqyah Mandiri	Valid
15.	Klik Menu "Dokumentasi"	Klik Menu "Dokumentasi" maka akan menampilkan menu Dokumentasi	Valid
16.	Klik Menu "Kontak Kami"	Klik Menu "Kontak Kami" maka akan menampilkan menu Kontak Kami	Valid
17.	Klik Menu "Logout"	Klik Menu "Logout"	Valid

		maka akan menampilkan menu Login	
--	--	----------------------------------	--

5. Pengujian Black Box Registrasi

Pengujian Black Box Registrasi pada aplikasi pendaftaran ruqyah ini akan dijelaskan pada tabel dibawah ini :

Tabel 7. Black Box Registrasi

No	Skenario Pengujian	Hasil yang diharapkan	Kesimpulan
1.	Klik Menu “Pendaftaran Pasien”	Klik Menu “Pendaftaran Pasien” maka akan menampilkan menu pendaftaran pasien	Valid
2.	Mengisi Form Pendaftaran Pasien	Data akan ditampilkan di status pasien	Valid

VII. KESIMPULAN

Kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Proses pendaftaran kini menjadi lebih mudah tanpa haru mengantri serta mempermudah pasien yang berkendala dengan jarak.
2. Fitur-fitur yang ada pada aplikasi ini juga cukup mudah dimengerti, serta memudahkan perusahaan dalam mendata pengarsipan dokumen.

DAFTAR PUSTAKA

Journal Article

- [1] A. P. Putera and P. N. Primandari, “Rancang Bangun Aplikasi Absensi Online Berbasis Android Menggunakan Metode Deep Learning Pada PT . Pelabuhan Indonesia III (Persero),” 2020.
- [2] R. Bangun and A. Pembelajaran, “Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Hadis Untuk Perangkat Mobile Berbasis Android,” *J. Inform.*, vol. 8, no. 2, pp. 907–920, 2014, doi: 10.26555/jifo.v8i2.a2057.

Electronic Publication, Information from the internet

- [3] ARIWIDI304. (2014, Januari 21). DALIL MENGENAI KESURUPAN JIN. Retrieved from ariwidi304.wordpress.com: <https://ariwidi304.wordpress.com/2014/01/21/dalil-mengenai-kesurupan-jin-2/>
- [4] Bali, S. W. (2015, April 30). Terapi Sesuai Syar'i. Retrieved from www.republika.co.id: <https://www.republika.co.id/berita/koran/dialog-jumat/15/04/30/nny4613-terapi-sesuai-syari>
- [5] Guntur, M. (2013, Desember). WHITE BOX TESTING DAN BLACK BOX TESTING. Retrieved from <http://tkjpnup.blogspot.com/>: <http://tkjpnup.blogspot.com/2013/12/black-box-testing-dan-white-box-testing.html?showComment=1416791154790#c3665560266036704388>
- [6] Irwitono. (2017, November 21). Begini Cara Melakukan Ruqyah Mandiri. Retrieved from suaramuslim.net: <https://suaramuslim.net/begini-cara-melakukan-ruqyah-mandiri/>

Monograph, edited book, book

- [7] AL-JAUZIYYAH, I. Q. (2018). THIBBUL QULUB Klinik Penyakit Hati. Jakarta: PUSTAKA AL-KAUTSAR.

- [8] Database Management System (DBMS). (2010). In C. d. Begg.
- [9] Jawas, Y. b. (2008). HIKMAH di balik MUSIBAH & RUQYAH Syar'iyah. Jakarta: PUSTAKA IMAM ASY-SYAFII.
- [10] Pengertian Dasar Aplikasi Mobile. (2014). In P. d. Bruce.
- [11] SA, F. (2013). DOA MAKBUL Yang Anda Butuhkan. Yogyakarta: Komarona Semesta Pustaka.
- [12] Seng Hansun, S.Si., M.Cs., M. M. (2018). Pemrograman Android dengan ANDROID STUDIO IDE. Yogyakarta: ANDI (Anggota KAPI).
- [13] Sistem Basis Data. (2010). In C. d. Begg.
- [14] Unified Modeling Language (UML). (2007). In W. d. Bentley.
- [15] Yudhanto, Y. (2017). Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Andoid dengan ANDROID STUDIO. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.