

PERANCANGAN SISTEM TRANSAKSI BERBASIS WEB PADA UKM PANGKAS RAMBUT TASIK

PENULIS

¹Nur Rahmansyah, ²Deta Mulyani, ³Eri Mardiani, ⁴Adityo Rahman

ABSTRAK

Pangkas Rambut Tasik merupakan Usaha Kecil Menengah yang bergerak di bidang jasa pangkas rambut yang berada di daerah Jakarta selatan. Usaha Pangkas Rambut ini sudah berjalan cukup lama dan sudah memiliki banyak pelanggan. Namun selama usaha ini berjalan pengelola masih tidak memiliki pencatatan transaksi sehingga sering kali sering terjadi kesalahan perhitungan dan pencatatan pesanan yang telah dikerjakan sering tidak sesuai. Penelitian ini bertujuan untuk merancang sistem informasi transaksi berbasis web yang dapat memudahkan pihak pemilik untuk mengelola usahanya. Metode pengembangan system yang digunakan adalah model proses *waterfall*. Hasil penelitian ini berupa rancangan system transaksi Pada UMKM Pangkas Rambut Tasik yang awalnya manual menjadi terkomputerisasi sehingga hal ini menata, meningkatkan keuangan serta meningkatkan kepuasan pelanggan.

Kata Kunci

Pangkas Rambut Tasik, Perancangan, Sistem, Web

AFILIASI

Prodi, Fakultas

¹Program Studi Animasi

²Program Studi Pendidikan Ekonomi, Fakultas Ilmu Pendidikan dan Pengetahuan Sosial

³Program Studi Informatika, Fakultas Teknologi Komunikasi dan Informatika

⁴Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Ilmu Komputer

Nama Institusi

¹Politeknik Negeri Media Kreatif

²Universitas Indraprasta PGRI

³Universitas Nasional

⁴Institut Bisnis dan Informatika (IBI) Kosgoro 1957

Alamat Institusi

¹Jl. Srengseng Sawah Raya No.17, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta-12630

²TB. Simatupang Jl. Nangka No.58 C, Tj. Barat, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta-12530

³Jl. Sawo Manila, Pejaten, Pasar Minggu Jakarta Selatan, DKI Jakarta-12520

⁴Jl. M. Kahfi II No. 33, Jagakarsa, Jakarta Selatan, DKI Jakarta - 12640

KORESPONDENSI

Penulis

Nur Rahmansyah

Email

nur_rahmansyah@Polimedia.ac.id

LICENSE



This work is licensed under a [Creative Commons Attribution 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/).

I. PENDAHULUAN

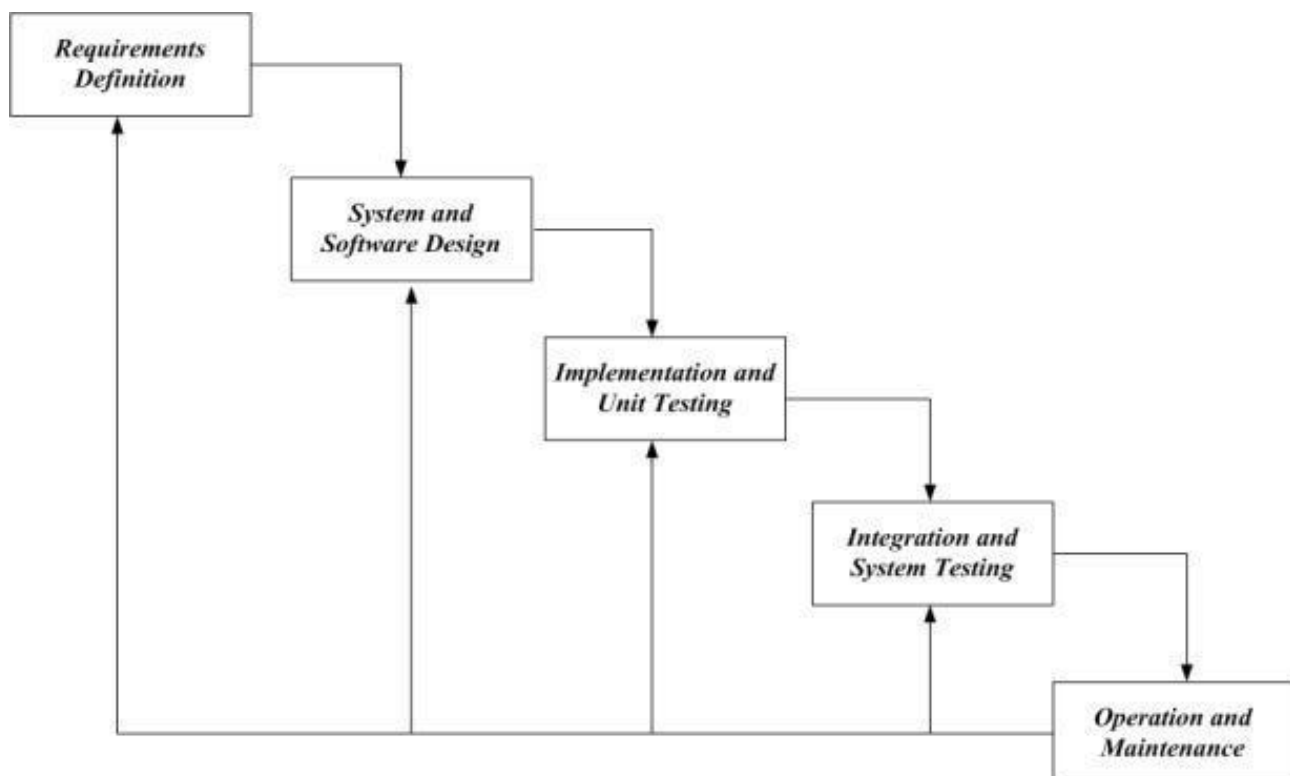
Pangkas Rambut Tasik berdiri dikarenakan hobi dari sang pemilik untuk menata rambut, usaha ini sudah berdiri cukup lama sampai sang pemilik lupa sudah berapa tahun mendirikan usaha pangkas rambut. Usaha ini hadir untuk memberikan jasa pemotongan rambut bagi pelanggan mulai dari merapikan rambut yang panjang atau mencukur jenggot. Usaha pangkas rambut ini mempunyai 1 orang staf untuk menggantikan pemilik pada saat tertentu. Selama usaha ini berdiri pemilik tidak pernah melakukan pencatatan transaksi sehingga pemilik tidak tahu berapa pelanggan dalam sehari datang dan berapa transaksi yang telah terjadi, sehingga sering kali terjadi kesalahan perhitungan pendapatan dan berapa jumlah pelanggan yang datang setiap harinya. Pada penelitian ini peneliti hanya berfokus pada pengolahan sistem transaksi dan mendata para pelanggan yang telah menggunakan jasa di Pangkas Rambut Tasik, hal ini peneliti lakukan sesuai dengan permintaan pemilik usaha karena pemilik ingin mencatat pendapatan setiap harinya. Program Pangkas Rambut ini dibuat menggunakan web untuk memudahkan pemilik mengakses dari *notebook* ataupun *smart phone*.

Aplikasi adalah implementasi dari hasil perancangan dan pemrograman sistem menggunakan Bahasa pemrograman tertentu sesuai dengan ketentuan dan aturan. *Database* merupakan suatu kumpulan data yang terorganisasi pada sebuah perusahaan atau lainnya yang disimpan dalam suatu media dengan metode tertentu[1]. Internet adalah singkatan dari yaitu jaringan komputer luas yang saling terhubung di seluruh dunia[2]. PHP (kepanjangan PHP Hypertext Preprocessor) yaitu Bahasa pemrograman berbasis *website*[3]. PHP termasuk disebut juga dengan *server side language* karena bisa berjalan di sisi server[4]. SQL merupakan singkatan dari *Structured Query Language* merupakan Bahasa pemrograman *database* yang mampu menyimpan data dalam jumlah besar. UML (*Unified Modelling Language*) merupakan salah satu notasi grafis digunakan untuk perancangan system berorientasi objek dan menjelaskan perancangan system perangkat lunak[5].

II. METODE PENELITIAN

2.1 Metodologi Perancangan Sistem

Pada penelitian ini menggunakan metode *Waterfall* merupakan metode yang tidak berubah dan metode ini sering digunakan dalam perancangan perangkat lunak [6].



Gambar 1. Metode Waterfall

- 1) *Requirement Analisis*
Pada tahap ini pengembang mempersiapkan dan menganalisa kebutuhan *software* yang akan dibuat. Bertujuan agar pengembang memahami perangkat lunak yang akan dibuat sesuai harapan oleh pengguna. Informasi yang didapatkan melalui wawancara, studi literatur, observasi dan diskusi [7].
- 2) *System Design*
Tahapan ini mempersiapkan pembuatan *design* aplikasi sebelum mengerjakan *coding* pemrograman. Tujuan ini untuk mendapatkan gambaran yang berkaitan dengan tampilan dan GUI (*Graphical User Interface*) *software* yang akan dikerjakan oleh para *programmer*. Design sistem membantu dalam menentukan spesifikasi perangkat keras (*hardware*) dan juga membantu dalam mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.
- 3) *Implementation*
Tahap ini sistem dikembangkan dalam bentuk unit yang terintegrasi pada tahap selanjutnya. Setiap unit yang dikembangkan kemudian diuji untuk mengetahui fungsionalitas
- 4) *Integration & Testing*
tahap ini merupakan proses integrasi dan pengujian sistem. seluruh unit yang dikembangkan dalam tahap implementasi di integrasikan ke dalam sistem setelah dilakukan pengujian di masing-masing unit. Integrasi seluruh sistem diuji untuk mengecek setiap kegagalan maupun kesalahan.
- 5) *Operation & Maintenance*
Tahapan ini merupakan yang terakhir dalam proses pengembangan. Perangkat lunak yang sudah dijalankan serta dilakukan pemeliharaan yaitu memperbaiki kesalahan yang ditemukan sebelumnya.

2.2 Metode Pengumpulan Data

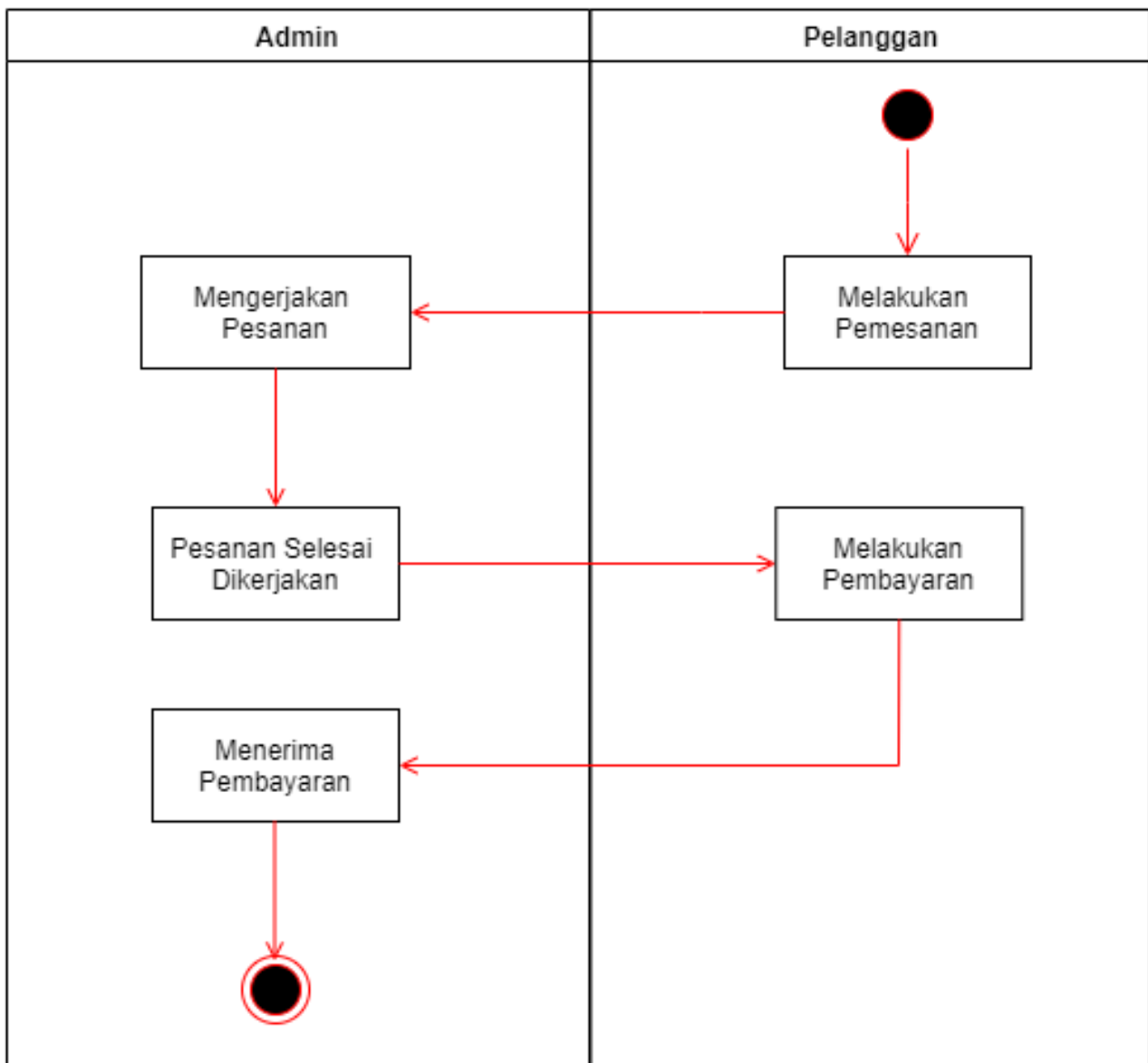
Metode ini digunakan untuk memperoleh data yang benar dan akurat sesuai dengan permasalahan yang dihadapi, metode yang digunakan untuk mencapai tujuan dari penelitian ini antara lain:

- 1) Observasi
Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap profil usaha, objek dan subjek penelitian.
- 2) Wawancara
Peneliti melakukan wawancara dengan mengajukan berbagai pertanyaan untuk mendapatkan data pada Pangkas Rambut Tasik.
- 3) Metode Studi Pustaka
Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan data dengan cara membaca buku-buku dan situs internet.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analisis Sistem Berjalan

Berikut ini hasil dari penelitian peneliti di Pangkas Rambut Tasik sistem yang digunakan masih menggunakan sistem manual berikut gambaran *flowmap* sistem yang berjalan.



Gambar 2. Transaksi Manual Pangkas Rambut Tasik

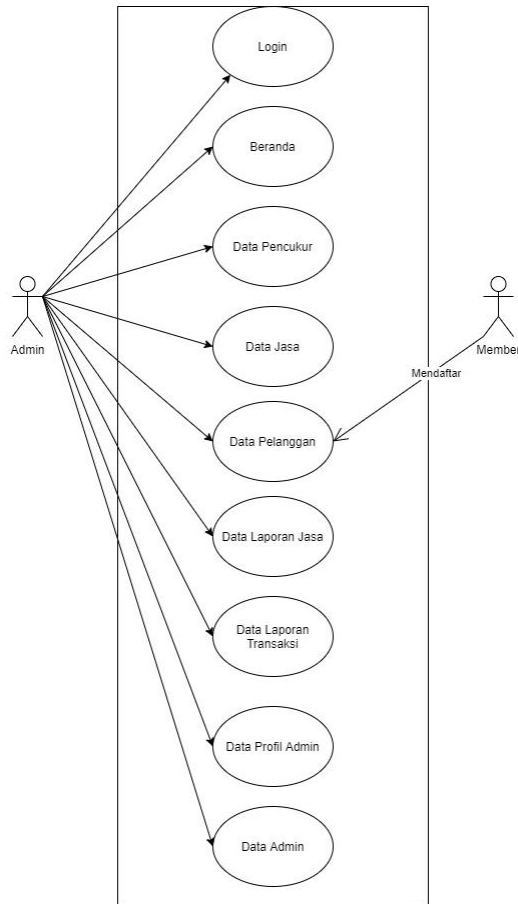
3.2 Kebutuhan Sistem

Kebutuhan yang berisi proses-proses apa saja yang nantinya dilakukan oleh sistem. Analisis kebutuhan fungsional dilakukan untuk memberikan gambaran permasalahan dan prosedur yang sedang berjalan saat ini.

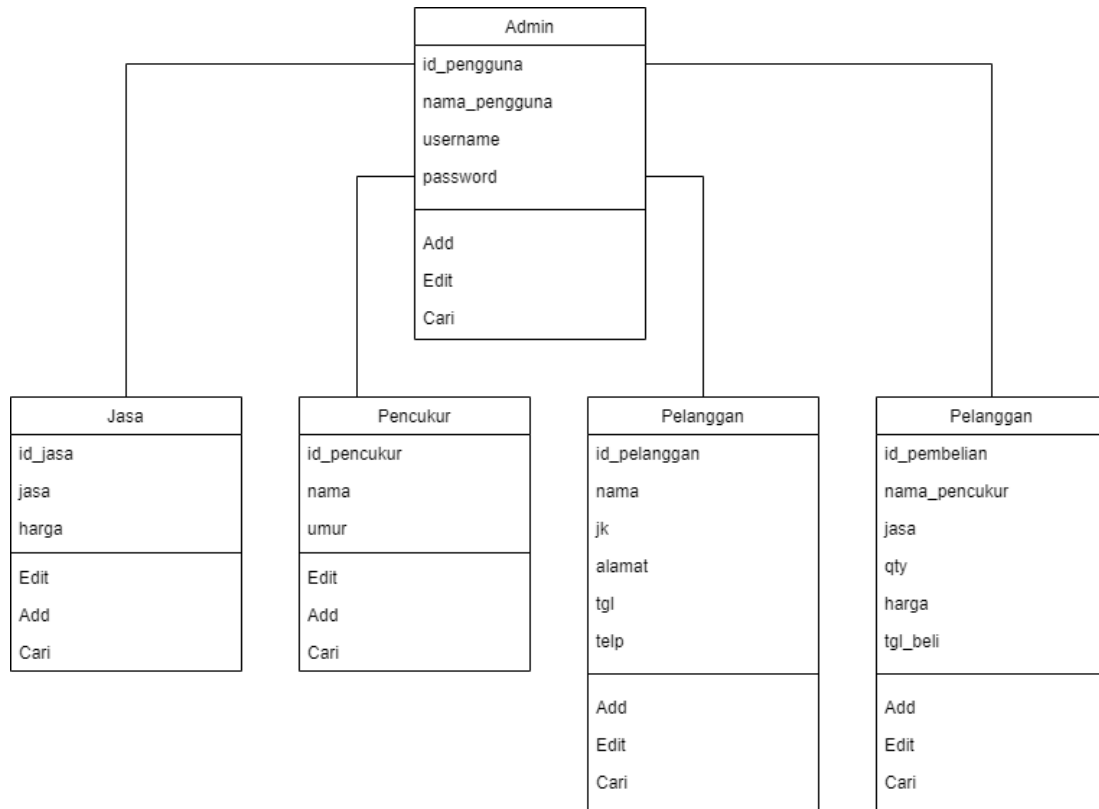
- 1) Pendataan Admin / Staf
Admin dapat melakukan penambahan staf untuk mendata karyawan yang pernah menjadi pegawai di Pangkas Rambut Tasik
- 2) Pendataan Pelanggan
Admin dapat melakukan penambahan pelanggan untuk mendapatkan data pelanggan yang pernah menggunakan jasa pangkas rambut.
- 3) Pendataan transaksi
Admin dapat melakukan pencatatan transaksi melalui aplikasi untuk mencatat transaksi yang sudah terjadi.

3.3 Perancangan Sistem

Tahapan Perancangan Sistem yang dilakukan terdiri dari perancangan *diagram usecase*, *activity diagram* dan perancangan basis data.



Gambar 3. Use Case Pangkas Rambut Tasik



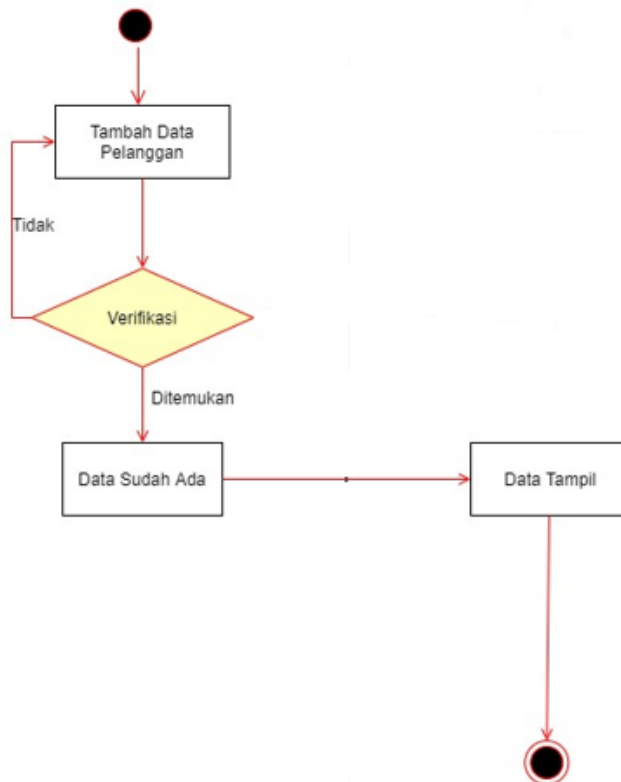
Gambar 4. Class Diagram Program Pangkas Rambut Tasik



Gambar 5. Activity Diagram Tambah Data Admin



Gambar 6. Tambah Data Pegawai Pangkas Rambut Tasik



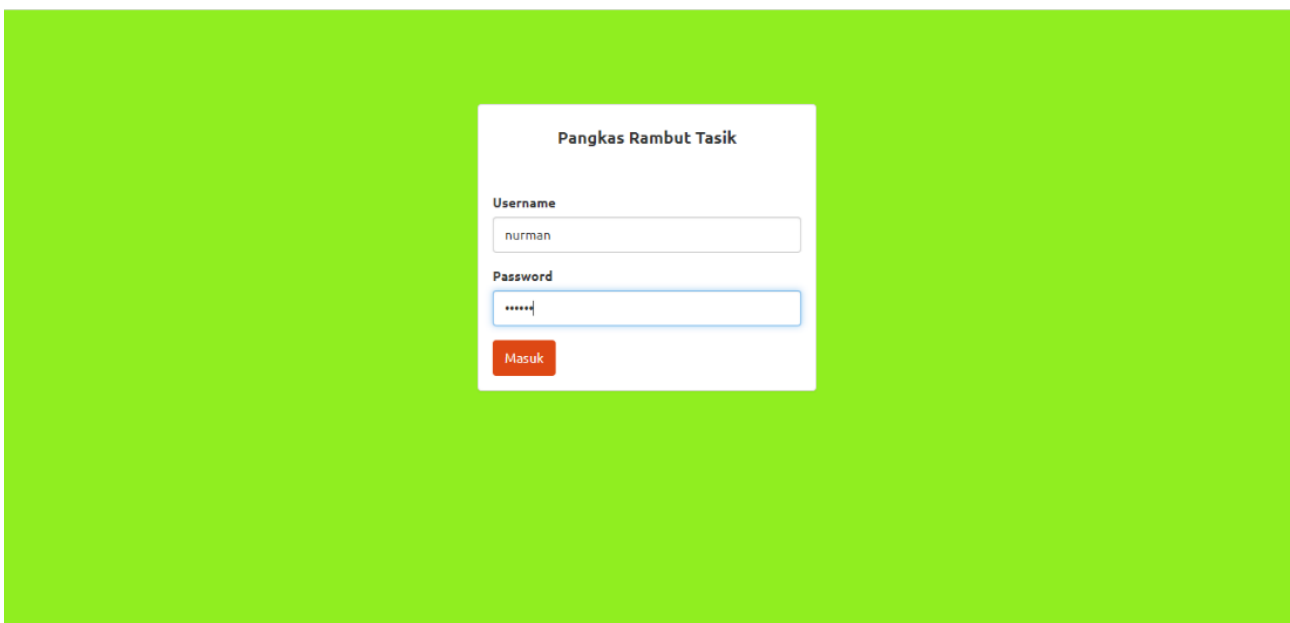
Gambar 7. Tambah Data Pelanggan Pangkas Rambut Tasik



Gambar 8. Tambah Data Transaksi Pangkas Rambut Tasik

3.4 Tampilan Program

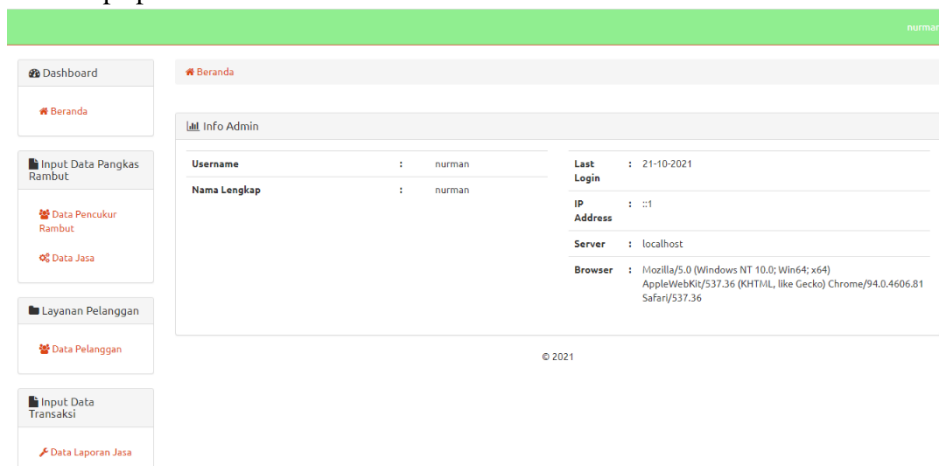
Pada rancangan tampilan Sistem Informasi Transaksi pada Pangkas Rambut Tasik terdiri atas 7 halaman antara lain tampilan utama, tampilan Beranda, tampilan data pencukur, tampilan data jasa, data pelanggan, laporan.



Gambar 9. Tampilan Halaman Utama

1) Tampilan Halaman Beranda

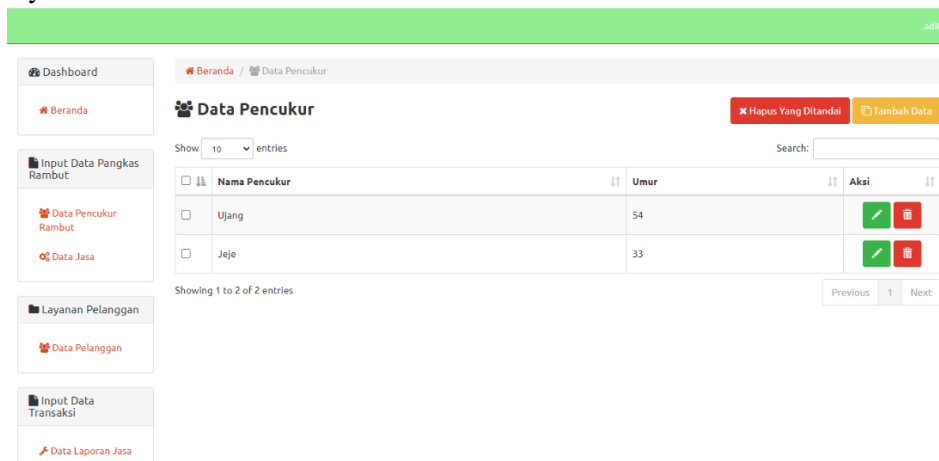
Tampilan beranda berisi informasi tentang data pelanggan, layanan pelanggan, data pencukur rambut yang dapat diakses oleh siapa pun.



Gambar 10. Tampilan Halaman Beranda

2) Tampilan Data Pencukur

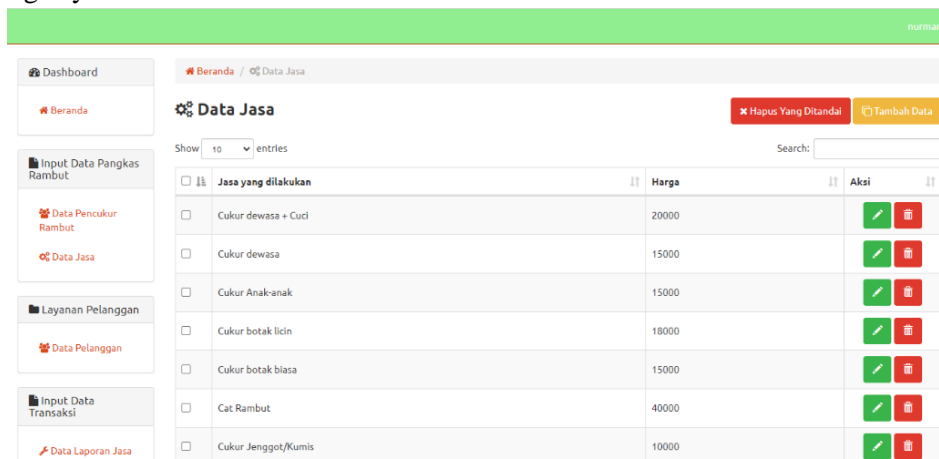
Tampilan data pencukur berisi informasi biodata tukang cukur dan dapat ditambahkan data, diubah dan dihapus datanya.



Gambar 11. Tampilan Halaman Data Pencukur

3) Tampilan Data Jasa

Tampilan data jasa berisi tentang daftar harga menu layanan jasa yang ditawarkan yang dapat melakukan edit data dan sebagainya.



Gambar 12. Tampilan Pesanan Jas

- 4) Tampilan Data Pelanggan
Tampilan data pelanggan berisi tentang biodata lengkap pelanggan dapat melakukan tambah, edit data dan sebagainya.

<input type="checkbox"/>	Nama Pelanggan	Jenis Kalamain	Alamat	Tanggal	No Telp	Aksi
<input type="checkbox"/>	sahrul	Perempuan	ciganjur	14/05/2021	09899	
<input type="checkbox"/>	kurslo	laki-laki	cipedak	16/05/2021	0989944	
<input type="checkbox"/>	handoko	laki-laki	lenteng agung	18/11/2020	0899	
<input type="checkbox"/>	ahmad	laki-laki	Srengseng sawah	12-20-2020	0898766233	
<input type="checkbox"/>	adit	laki-laki	cipedak	16/05/2021	09899	

Gambar 13. Tampilan Halaman Pelanggan

- 5) Tampilan Halaman Data Laporan Jasa
Tampilan data laporan jasa tentang rekapan transaksi pangkas rambut meliputi data pelanggan, tanggal transaksi dan laporan biaya pelayanan jasa.

<input type="checkbox"/>	Nama Pencukur	Jasa	Banyaknya (qty)	Harga	Jumlah	Tanggal	Aksi
<input type="checkbox"/>	Ujang	Cukur dewasa + Cuci	2	20000	40000	2021-07-12	
<input type="checkbox"/>	Jeje	Cukur dewasa	2	15000	30000	2021-07-12	
<input type="checkbox"/>	Ujang	Cukur dewasa	2	15000	30000	2021-07-12	
<input type="checkbox"/>	Jeje	Cukur dewasa	1	15000	15000	2021-07-13	

Gambar 14. Tampilan Data Laporan Jasa

- 6) Tampilan Halaman Data Admin
Tampilan data admin berisi tentang informasi akses user yang bisa login ke system dapat melakukan tambah, ubah dan hapus admin.

<input type="checkbox"/>	Nama Lengkap	Username	Aksi
<input type="checkbox"/>	adit	admin	
<input type="checkbox"/>	adit	adit	
<input type="checkbox"/>	nurman	nurman	

Gambar 15. Tampilan Halaman Data Admin

IV. PENUTUP

Dengan adanya penelitian ini dapat membantu pemilik dalam melakukan pencatatan transaksi harian dan memudahkan dalam pendataan pelanggan yang mendaftar sebagai anggota pada usaha cukurnya. Perancangan program ini dibuat dalam waktu beberapa bulan dan *design* program sesuai dengan keinginan pemilik. Peneliti sadar masih banyak kekurangan namun hal ini dapat diteruskan ke depannya dengan menambahkan beberapa pengembangan diantaranya, menambahkan profil usaha, pemesanan atau *booking* secara *online*, pembayaran secara *online*.

REFERENSI

- [1] D. Mardiani, Eri, Rahmansyah, Nur, Kurniawan, Hendra, Sensuse, Indra, *Kumpulan Latihan SQL*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2016.
- [2] N. Purwandari, R. A. Kristantini, H. Hernalia, and M. Djulfikri, "Program Peningkatan Kapasitas Dan Kemampuan Guru Sekolah Dasar Dalam Pemanfaatan Teknologi Internet," *J. Pengabd. Teratai*, vol. 1, no. 2, pp. 185–192, 2020.
- [3] B. Nugroho, *Dasar Pemrograman Web PHP MySQL*. Yogyakarta: Penerbit Gava Media, 2013.
- [4] N. Purwandari and R. A. Kristantini, "Online Web-Based Information System Penerimaan Peserta Didik Baru in Sekolah Dasar Islam Terpadu Al- Kautsar Cikarang," vol. 6, no. 2, pp. 50–59, 2021.
- [5] A. Amrullah, *Unified Modeling Language (UML)*. Bandung: Pustaka, 2009.
- [6] N. Purwandari and A. Fauzi, "Perancangan Sistem Informasi Manajemen Pada Toko Xyz Berbasis Desktop 1)," vol. 1, no. 2, pp. 54–64, 2020.
- [7] Jogyanto, *Analisis dan design Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur dan Aplikasi Bisnis*. Yogyakarta: Andi Offset, 2005.